

CADERNO DE ATIVIDADES Nº10 DA CLASSE ESPECIAL



De 13/07 a 17/07

LÍNGUA PORTUGUESA

- RECONHECIMENTO DE INFORMAÇÕES EXPLÍCITAS EM DIFERENTES TEXTOS. (EF15LP03)
- IDENTIFICAÇÃO DO TEMA/ASSUNTO DO TEXTO. (EF02LP12)
- PALAVRAS COM CORRESPONDÊNCIAS REGULARES ENTRE LETRAS E FONEMAS. (EF02LP03)
- COMPREENDER PEQUENOS RELATOS DE EXPERIMENTOS. (EF12LP17)

LEITURA



VAMOS CANTAR!



SAPO CURURU
NA BEIRA DO RIO
QUANDO O SAPO CANTA
Ô MANINHA
É PORQUE TEM FRIO.

ATIVIDADES

PINTE O ESPAÇO ONDE SE ENCONTRA A PALAVRA COM A RESPOSTA CERTA

O SAPO CURURU SE ENCONTRAVA EM QUE LOCAL?			
M ARÉ	RIO	LAGOA	MANGUE
O QUE FAZ O SAPO CURURU QUANDO SENTE FRIO?			
PULA	CORRE	DORME	CANTA

PINTE O NOME DO ANIMAL QUE APARECE NA MÚSICA



DESEMBARALHE AS LETRAS E ESCREVA AS PALAVRAS:



MATEMÁTICA

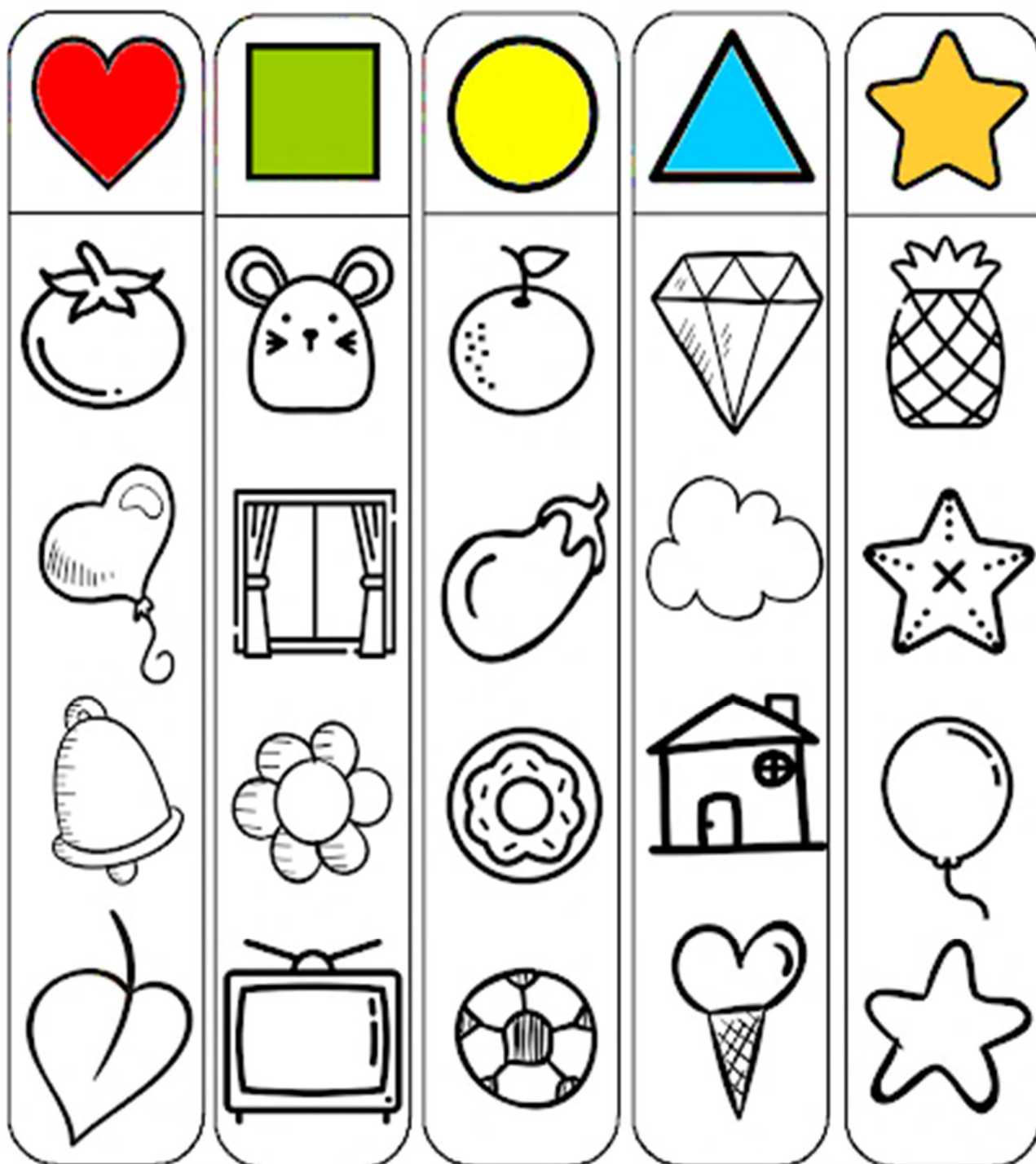
- ADIÇÃO E SUBTRAÇÃO – PRIMEIRA PARCELA FORMADAS POR NUMERAL DE 1 ALGARISMOS. (EF02MA04)
- CORES, NÚMEROS DE LADOS E FORMAS (CÍRCULO, TRIÂNGULO, QUADRADO E RETÂNGULO). (EF02MA14)

ATIVIDADES:

1- OBSERVE O BICHINHO ABAIXO. CADA BICHINHO CARREGA 2 NÚMEROS. SUA MISSÃO É FORMAR UMA ADIÇÃO E UMA SUBTRAÇÃO APENAS COM ESSES NÚMEROS! NÃO ESQUEÇA QUE OS NÚMEROS MAIORES FICAM NA PARTE DE CIMA.

	ADIÇÃO	SUBTRAÇÃO
	ADIÇÃO	SUBTRAÇÃO

2- PINTE OS DESENHOS PARECIDOS COM A FORMA EM DESTAQUE COM A COR INDICADA

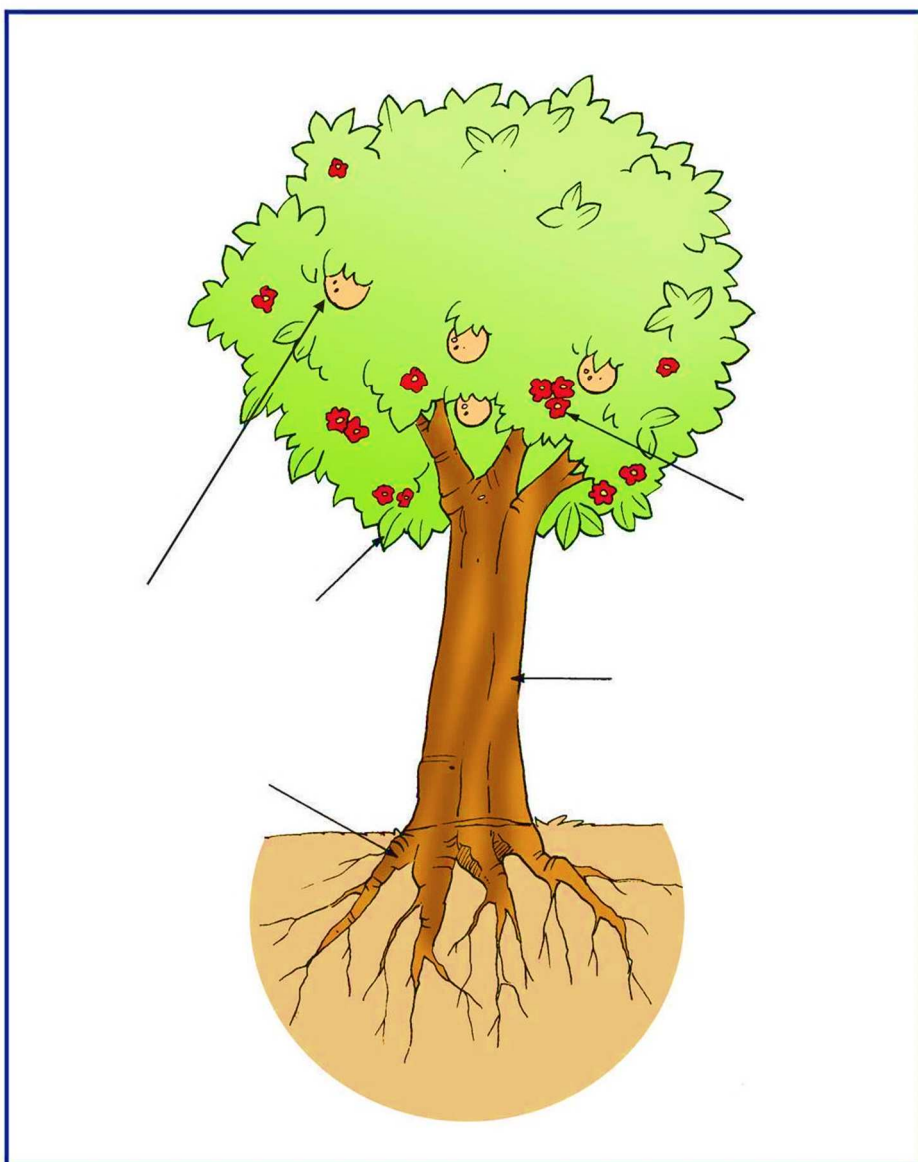


CIÊNCIAS

- PLANTAS: PRINCIPAIS PARTES DAS PLANTAS, FUNÇÃO DE CADA UMA DELAS. (EF02CI06.S.2.11)

ATIVIDADES:

RECORTE AS PALAVRAS AO LADO E COLOQUE-AS NO LOCAL CORRETO NA ÁRVORE.



FRUTOS
FLOR
FOLHAS
CAULE
RAIZ

HISTÓRIA

- CONTEXTO HISTÓRICO E CULTURAL DE ATIVIDADES REALIZADAS PELA CRIANÇA E SUA COMUNIDADE.

ATIVIDADES

COM A CHEGADA DO COVID-19 EM NOSSO PAÍS, MUITAS ATITUDES PRECISARAM SER MUDADAS OU MELHORADAS PARA QUE POSSAMOS NOS AJUDAR, E AJUDAR AQUELES QUE AMAMOS. OBSERVE OS DESENHOS E **PINTE** AQUELA IMAGEM CORRETA QUE CORRESPONDE A PERGUNTA FEITA.

PARA EVITAR A TRANSMISSÃO DO VIRUS PRECISAMOS:



QUANDO ESTAMOS GRIPADOS, O IDEAL É USARMOS LENÇOS:



() DE TECIDO



() DE PAPEL

AO ESPIRRAR DEVEMOS SEMPRE TER ESTA ATITUDE:



VAMOS CONSTRUIR UM JOGO DA MEMÓRIA, MAS ANTES É PRECISO PINTAR AS IMAGENS ABAIXO:

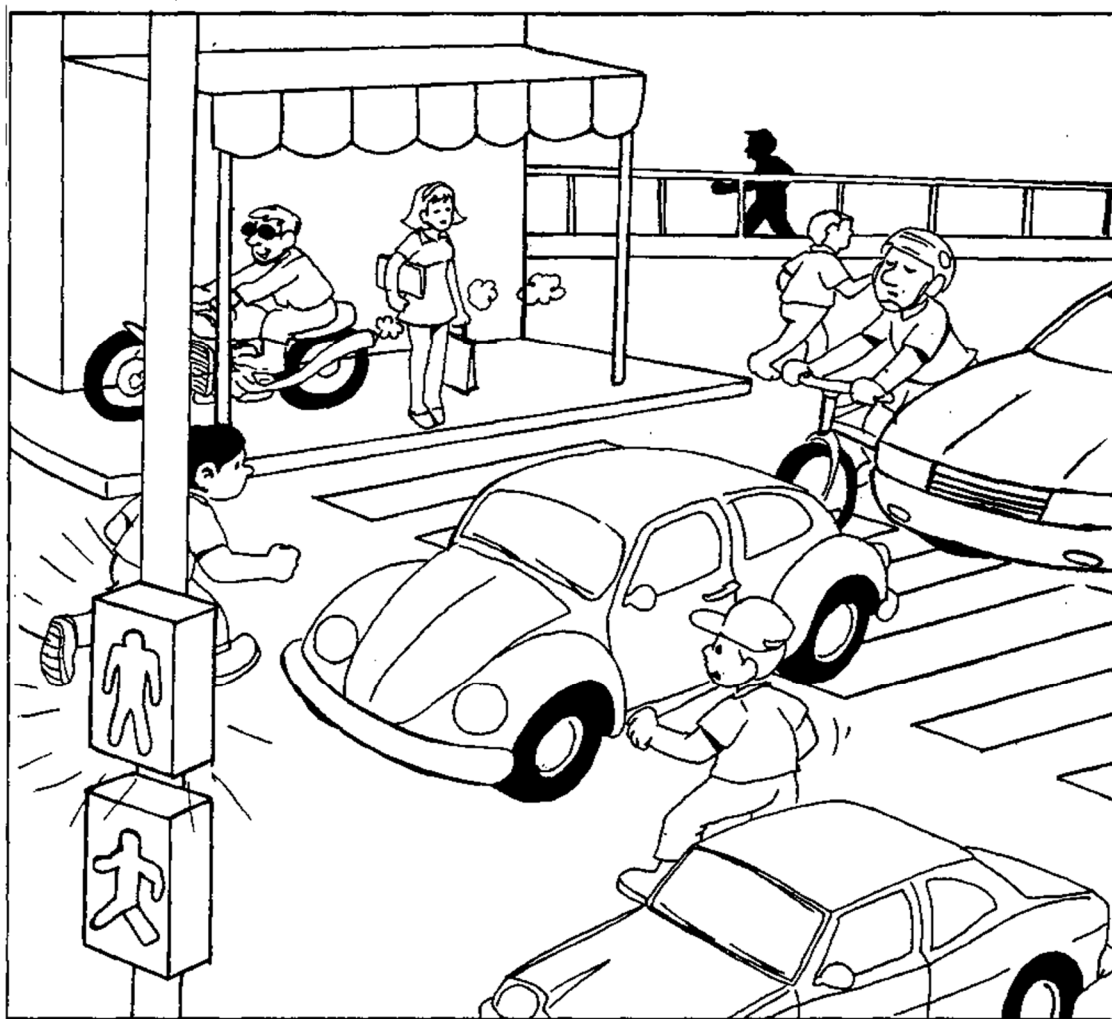


GEOGRAFIA

- REGRAS DE TRÂNSITO. (EF02GE03.A.2.12)

ATIVIDADES

1- NA CENA ABAIXO HÁ 5 ERROS QUE NÃO DEVEM SER COMETIDOS NO TRÂNSITO. DESCUBRAM QUAIS SÃO, E FAÇA UM (X) EM CADA UM. DEPOIS ESCREVA O QUE ENCONTROU DE ERRADO.



- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____